

REGULAMIN BYDGOSKIEJ MIĘDZYSZKOLNEJ LIGI SZACHOWEJ SEZON 2017/2018

1. CEL:

- 1.1 Popularyzacja gry w szachy wśród uczniów szkół w Bydgoszczy i okolicy.
- 1.2 Zapewnienie uczniom ciekawej możliwości spędzenia czasu.
- 1.3 Stworzenie młodemu zawodnikowi możliwości systematycznej rywalizacji sportowej.

2. ORGANIZATORZY:

- 2.1 Organizatorami zawodów są Akademia Szachowa Karol Jarocho, Agencja Informatyczna „Arcom”. Arkadiusz Matczyński oraz Szkoła Podstawowa nr 14 im. gen. Władysława Sikorskiego w Bydgoszczy.
- 2.2 Sędzią głównym jest m Karol Jarocho
- 2.3 Kierownikiem zawodów jest Arkadiusz Matczyński

3. TERMIN I MIEJSCE:

3.1 Zawody odbędą się w formie 6 turniejów, w czasie roku szkolnego 2017/2018, w Szkole Podstawowej nr 14 im. gen. Władysława Sikorskiego w Bydgoszczy (ul. Żmudzka 12).

3.2 Potwierdzenie udziału zawsze w pierwszy dzień zawodów do godziny 8:45 (osoby nie potwierdzone zaczną turniej od II rundy), początek każdego turnieju o godzinie 9:00.

3.3 Terminarz:

- I Turniej **13.01.2018 r.**
- II Turniej **10.02.2018 r.**
- III Turniej **10.03.2018 r.**
- IV Turniej **14.04.2018 r.**
- V Turniej **12.05.2018 r.**
- VI Turniej **09.06.2018 r.**

4. UCZESTNICTWO:

4.1 W turnieju mogą uczestniczyć uczniowie bydgoskich i okolicznych przedszkoli, szkół podstawowych i średnich pod warunkiem przestrzegania zasad „fair play” i niniejszego Regulaminu.

4.2 Organizator ma prawo dopuścić zawodników spoza Bydgoszczy i okolic.

4.3 Turnieje będą rozgrywane w trzech grupach:

Grupa A do lat 9 – dzieci urodzone w 2009 roku i młodsze,

Grupa B do lat 13 – dzieci urodzone w 2005 roku i młodsze,

Grupa C do lat 18 – dzieci urodzone w 2000 roku i młodsze.

4.4 W zawodach obowiązuje wpisowe: **10 zł.**

5. SYSTEM ROZGRYWEK:

5.1 Turnieje będą rozgrywane na dystansie 7 rund tempem 15 minut na zawodnika.

5.2 Przy równej ilości punktów o kolejności miejsc w turnieju decydują: wartościowanie skrócone Bucholtza, wartościowanie pełne Bucholtza, bezpośredni pojedynek, ilość zwycięstw.

5.3 Punktacja w turniejach: zwycięstwo – 3 pkt, remis 2 pkt, przegrana 1 pkt.

6. NAGRODY:

6.1 Indywidualna – każdemu zawodnikowi zalicza się 5 najlepiej punktowanych turniejów.

6.2 **Drużynowa Szkół Podstawowych – do punktacji po każdym turnieju liczonych jest po 3 zawodników szkoły w tym minimum 1 dziewczynka (w każdej grupie).**

6.3 Po każdym zawodach najlepsze 6 osób wśród chłopców i dziewcząt z każdej grupy otrzyma nagrody rzeczowe i dyplomy, pierwsze trzy osoby – medale, zwycięzcy – puchary.

6.4 Na zakończenie cyklu, najlepszym zawodnikom, wręczone zostaną puchary, medale i dyplomy oraz nagrody rzeczowe w klasyfikacji drużynowej oraz indywidualnej dla dziewczynek i chłopców z wszystkich grup.

6.5 Wręczenie nagród za cały cykl zawodów nastąpi najpóźniej w ciągu 2 tygodni od dnia ostatniej kolejki.

6.6 Przy równej ilości zdobytych punktów decyduje punktacja olimpijska (w punktacji indywidualnej i drużynowej).

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

7.1 Zawodnicy powinni przebywać pod opieką osób dorosłych (rodzica lub opiekuna szkolnego).

7.2 Każdy uczestnik powinien być ubezpieczony od NNW, za co odpowiadają rodzice.

7.3 Informacje turniejowe będą publikowane na stronie www.edukacjaPrzezszychy.pl, www.chessarbiter.com, www.kpszach.pl

7.4 Zawody rozgrywane są wg Przepisów Gry FIDE i PZSzach.

7.5 Pierwszy nieprawidłowy ruch przegrywa partię.

7.6 Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora oraz Sędziego Głównego.

I edycja międzyszkolnej ligi szachowej Bydgoszczy i okolic

Przewidywana pula nagród w wysokości 10.000zł !!!

Dla najlepszych zawodników całego cyklu m.in.:

tablet Lenovo Tab2, tablet Samsung Galaxy Tab3 Lite i telefon komórkowy Samsung Galaxy J3

Dodatkowa klasyfikacja drużyna w przypadku uczestnictwa 3 trzech zawodników z jednej szkoły, w tym jednej dziewczynki. Najlepsze trzy drużyny otrzymują puchar dla szkoły, którą reprezentują!

Przewidywana lista nagród:

Grupa do lat 9:

Puchar dla najlepszego zawodnika

3 medale dla zawodników z miejsc 1-3

6 nagród do wyboru dla zawodników z miejsc 1-6:

- kubek termiczny
- chińczyk dla 6 osób – gra planszowa
- skarbiec – gra planszowa
- świat biznesu – gra planszowa
- szachy magnetyczne kukuryku
- książka szachowa

Dodatkowo na zakończenie całego cyklu najlepsza osoba z tej grupy otrzyma:

- puchar dla najlepszego zawodnika cyklu
- książkę szachową Jerzego Konikowskiego „Zagraj jak arcymistrz”
- zegar szachowy DGT z opcją dodawania czasu lub tablet Lenovo Tab 2

Grupa do lat 13:

Puchar dla najlepszego zawodnika

3 medale dla zawodników z miejsc 1-3

6 nagród do wyboru dla zawodników z miejsc 1-6:

- kubek termiczny
- chińczyk dla 6 osób – gra planszowa
- gra planszowa
- zestaw do badmintonu Get Spart Basic GLMR-168C-14S
- program komputerowy Fritz 13 PL
- książka szachowa

Dodatkowo na zakończenie całego cyklu najlepsza osoba z tej grupy otrzyma:

- puchar dla najlepszego zawodnika cyklu
- książkę szachową Jerzego Konikowskiego „Zagraj jak arcymistrz”
- zegar szachowy DGT z opcją dodawania czasu lub tablet Samsung Galaxy Tab 3 Lite

Grupa do lat 18:

Puchar dla najlepszego zawodnika

3 medale dla zawodników z miejsc 1-3

6 nagród do wyboru dla zawodników z miejsc 1-6:

- kubek termiczny

- chińczyk dla 6 osób – gra planszowa
- zestaw do badmintonu Get Spart Basic GLMR-168C-14S
- program komputerowy Fritz 13 PL
- piłka nożna Adidas Euro 2016 Glider AC5421 rozmiar 5
- książka szachowa

Dodatkowo na zakończenie całego cyklu najlepsza osoba z tej grupy otrzyma:

- puchar dla najlepszego zawodnika cyklu
- książkę szachową Jerzego Konikowskiego „Zagraj jak arcymistrz”
- zegar szachowy DGT z opcją dodawania czasu lub telefon komórkowy Samsung Galaxy J3

Pula nagród może wzrosnąć w przypadku pozyskania dodatkowych sponsorów.